



LA VILLE DE SAINT-PIERRE-DES-CORPS

RECRUTE

1 TECHNICIEN INFORMATIQUE H/F

A temps complet

Cadre d'emplois des techniciens territoriaux

Au sein du service informatique, vous assurerez les missions suivantes :

Missions :

- Assurer le support informatique pour
 - o Les services de la mairie
 - o Les écoles primaires (12 écoles)
 - o Les infrastructures (Piscine, Gymnases, Bibliothèque, etc.)
- Suivi des incidents/demandes et alimentation de la base de connaissance (GLPI)
- Assurer l'installation et la maintenance des équipements informatiques (ordinateurs, serveurs, switch, imprimantes, ...)
 - o 250 Ordinateurs en mairie
 - o 200 Ordinateurs (ENI compris) en écoles primaires
 - o Serveurs en hyperconvergence (VxRail/VMware/Veeams) avec 60 VMs
 - o 50 Switchs Alcatel
- Administrer les comptes et droits utilisateurs
- Assurer l'installation et la maintenance du parc de postes de téléphonie IP (Mitel) et du parc de téléphone mobile GSM
- Documenter son travail et Rédiger des supports utilisateurs
- Rédiger des scripts et contrôler le bon déroulement des processus automatisés
- Savoir gérer un projet informatique

Savoir-être :

- Polyvalence
- Autonomie
 - o Savoir distinguer les impacts et risques dans ses actions
 - o S'organiser et définir des priorités dans ses tâches
- Sens du relationnel
- Compétences pédagogiques avec les utilisateurs
- Savoir travailler en équipe (3 personnes au total)

Cycle de travail hebdomadaire à 37h30

Poste ouvert par voie de mutation ou de détachement, ou à défaut aux contractuels

Rémunération statutaire - régime indemnitaire - prime de vacances et fin d'année - COS

Profils recherchés

De formation supérieure BAC +2 informatique (DUT, BTS...)

Expérience significative sur un poste similaire

Qualités relationnelles et facilité d'adaptation

Permis obligatoire

Poste à pourvoir au 13 mai 2024

Candidature à adresser avec lettre de motivation, CV et diplômes, auprès de :

Monsieur le Maire, Emmanuel FRANCOIS

BP 357

37703 SAINT PIERRE DES CORPS

ou à rh@mairiespdc.fr